

OCENIANIE OSIĄGNIĘĆ EDUKACYJNYCH UCZNIÓW

- Przy określaniu poziomu nabytych umiejętności i stopnia opanowania wiadomości przewidzianych w podstawie programowej będą uwzględniane:
 - zaangażowanie w realizację zadań plastycznych, estetyka i staranność wykonania pracy
 - biegłość w posługiwaniu się technikami plastycznymi
 - aktywność ucznia podczas zajęć
 - znajomość terminologii plastycznej
 - wykorzystanie posiadanej wiedzy w praktycznym działaniu
 - podstawowa umiejętność analizy dzieła sztuki
 - udział w konkursach plastycznych
 - uczestnictwo w życiu kulturalnym szkoły, regionu, np. udział w imprezach artystycznych, wystawach
 - stosunek ucznia do przedmiotu
- Prace ucznia oceniane są za:
 - zgodność z tematem, bogactwo treści, wartości formalne (kompozycja, kolorystyka, zastosowane materiały oraz technikę)
 - trafność obserwacji, pomysłowość (oryginalność)
 - ocenie podlegają tylko prace wykonane samodzielnie przez ucznia
 - ocenę niedostateczną otrzymuje uczeń wtedy, gdy nie odda pracy do oceny
 - każda aktywność twórcza jest oceniana pozytywnie
 - jeżeli uczeń nie skończył pracy na zajęciach to może to zrobić w domu i oddać pracę w ciągu tygodnia od zakończenia tej pracy na lekcji (to musi być ta sama praca).

W ciągu każdego semestru uczeń powinien otrzymać:

1. Kilka ocen za **własnoręcznie** wykonane prace plastyczne.
2. Uczeń zbiera także plusy za aktywność lub wykonanie zadań w zeszyte – za 3 plusy otrzymuje ocenę „bardzo dobrą”, za 5 plusów – „celującą”.
3. Uczeń może otrzymać także oceny lub plusy za dodatkowe zadania plastyczne – dla chętnych.
4. Uczeń ma prawo być nieprzygotowany do lekcji. Musi to zgłosić na początku zajęć (wtedy otrzymuje „minus”). Minusa można otrzymać także za nieuzasadniony brak aktywności na lekcji. W semestrze można otrzymać maksymalnie dwa minusy (za trzeci jest ocena niedostateczna).
5. Jeżeli uczeń nie może wykonywać pracy, ponieważ nie posiada potrzebnych materiałów – wykonuje inną pracę według zalecenia nauczyciela.
6. Uczeń zawsze może poprawić swoją ocenę.